Jogo de texto (Aventura pós-apocalíptica)

Wasteland

* Sistema de mochila
* Revistar casas
* Sistema de combate
* Sorte para acertar golpes
* Sistema de acesso a mochila
* Tempo de resposta

Você está num mundo pós-apocalíptico e encontra uma cabana em uma floresta (Você está totalmente desequipado) o que você decide fazer?

1- Entrar na cabana e revistar a procura de equipamentos

a. Você revista toda a casa e encontra roupas quentes, uma mochila, um machado e uma pistola sem munição.

2- Decide não entrar na cabana e sair do meio da floresta

a. Você anda por alguns minutos e é atacado por um zumbi e morre em poucos minutos.

b. Game over, tentar novamente? [Sim/Não]

Você sai da cabana e encontra uma camionete perto da cabana você tenta entrar nela, mas não consegue abrir a porta.

1- Você força a porta para abrir

a. Você não consegue abrir a porta e tenta procurar a chave por perto.

2- Você procura a chave

Você encontra a chave e abri a camionete dá a partida e vaga pelo caminho a procura de algo e se toca de uma coisa, você abriu o porta-luvas e encontra 10 balas para sua pistola andando mais um pouco você avista fumaça em uma parte da floresta.

1. Você vai até lá e encontra 2 pessoas

2- Você decide não arriscar e seguir seu caminho

a. Você encontra uma horda de zumbis e não consegue enfrentar todos sozinhos e acaba morrendo em pouco minutos.

b. Game over, tentar novamente? [Sim/Não]

Você segue a fumaça e encontra um acampamento e duas pessoas vem em sua direção.

1- Você as cumprimenta pacificamente

a. Elas perguntam o seu nome

i. Inventar um nome

ii. Falar seu nome

Você fala o nome e elas se apresentam para você como Antônio e Matheus, pai e filho respectivamente, elas te oferecem comida e abrigo por uma noite

1. Aceitar
   1. Você descansa por uma noite e fica bem alimentado de manhã cedo você parte
2. Recusar
   1. Você volta para o carro e depois de poucos minutos é atacado por uma horda de zumbis e morre rapidamente

2- Você as hostiliza e acaba de entrar em uma luta com as duas

a. Você pega a pistola para tentar atirar nelas

i. Você erra o primeiro tiro e acerta em uma barraca deles

ii. Tentar atirar novamente? [Sim/Não]

Sim - Você acerta o segundo tiro em uma das pessoas e ela cai no chão. (Lembrando restam apenas 8 balas)

Não - Você pega o machado e entra em um combate corpo a corpo.

b. Você pega o machado para tentar entrar num combate corpo a corpo

i. Você corre em direção a pessoa da frente e da 2 golpes rápidos acertando apenas um deles na barra dela e fazendo um corte profundo a pessoa cai no chão e agoniza de dor no chão.

ii. Você vai em direção ao segundo e acaba levando um soco no rosto sem esperar você cai no chão a pessoa vem correndo em sua direção e você consegue se levantar e começa a sair no soco com ela você consegue vencer.

Você revista o acampamento e encontra alguns itens como: Botas, munição para sua pistola (30 balas), um cantil com água, algumas latas de comidas e um saco de dormir, você passa a noite no acampamento e parte logo de manhã com a sua camionete (Sua mochila fica cheia).

Você elabora um plano de fuga da sua cidade e tenta executá-lo, você dirige para o posto mais próximo enche seu tanque e parte pela estrada e você tem dois caminhos.

1. Direita
   1. Você segue por 50 km sem nenhum sinal de vida então na frente você observa 5 motos vindo em sua direção então eles sacam suas armas e atiram em seu carro o que acaba te acertando e você acaba morrendo.
   2. Game Over☠️
2. Esquerda
   1. Você segue pelo caminho a esquerda e acaba de cruzar a ponte de sua cidade, assim viajando por todo o estado e finalmente consegue avisar as autoridades sobre a situação da cidade onde eles conseguem fazer pesquisas sobre como tudo aquilo começou, onde cientistas começam a estudar os zumbis e começar a desenvolver uma cura.
   2. Você venceu🥳🥳